

Abenteuer Bartgeier



Spielend lernen, staunen, schützen

Werde zum Bartgeier!

Hoch oben in den Alpen kreist ein Bartgeier über schroffe Felsen. Er trägt Knochen durch die Lüfte, beobachtet die Landschaft unter sich und muss jeden Tag neue Herausforderungen meistern.

Mit diesem Spiel wirst du selbst Teil dieser Welt:

Du lernst fliegen, suchst Nahrung, weichst Gefahren aus – und findest deinen eigenen Weg durch die Berge.

Spiel-Inhalte zum Download:

- 1 Broschüre mit spannenden Hintergrundinformationen
- 1 Spielanleitung
- 83 Spielfelder in A4
- 19 Ranger-Karten in A5
- 1 Bartgeier-Tagebuch zum Ausfüllen in A5

Was du sonst noch brauchst:

- vierseitiger Würfel (Ziffern 1-4)
- Stifte & Papier
- Maßband
- 2 Münzen
- Europakarte



Downloads

Lade dir hier alle Materialien herunter und starte dein Abenteuer:

Dein Einstieg ins Spiel

Broschüre

Hintergrundinformationen

Doppelseiten – Ansicht zum Durchblättern am Bildschirm

→ [Download PDF \(110 MB\)](#)

A4 Druckversion

optimiert zum Ausdrucken

→ [Download PDF \(110 MB\)](#)



So funktioniert das Spiel

Spielanleitung

Schritt für Schritt erklärt

Doppelseiten – Ansicht zum schnellen Überblick

→ [Download PDF \(4 MB\)](#)

A4 Druckversion

perfekt für den Ausdruck

→ [Download PDF \(4 MB\)](#)



Alles, was du zum Spielen brauchst

Spielfelder

dein Spielfeld zum Auflegen mit Fragen, Aufgaben und Entscheidungen

→ [Download PDF \(100 MB\)](#)



Ranger-Karten

mit Fragen und Aufgaben für zusätzliche Herausforderungen in der Gruppe

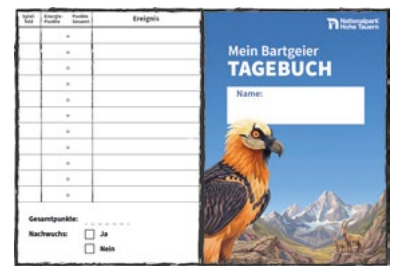
→ [Download PDF \(4 MB\)](#)



Bartgeier-Tagebuch

halte deine Erlebnisse fest und werde selbst zum/zur Bartgeier-Expert:in

→ [Download PDF \(3 MB\)](#)



Dein Abenteuer beginnt!

Mit ein paar Ausdrucken verwandelst du dein Zuhause, Klassenzimmer oder den Nationalpark in eine echte Bartgeier-Welt.

Spiele allein oder gemeinsam – und finde heraus: Schaffst du es, als Bartgeier zu überleben?

Tipp

Für ein langlebiges Spiel:

- Verwende stärkeres Papier
- Schneide die Karten sorgfältig aus
- Optional: Karten laminieren oder auf Karton kleben

Wichtige Hinweise

- Die Versionen mit Doppelseiten sind für die digitale Ansicht gedacht.
- Für den Ausdruck auf A4 verwende bitte die Druckversionen.
- Du brauchst noch einen Würfel mit vier Seiten: Ziffern 1, 2, 3 und 4.



- Alles andere hast du bestimmt zu Hause.

Herausgeber (NC): Nationalpark Hohe Tauern - Kärnten

Konzept & Spielentwicklung

Mag. Egon Lauppert (egon.cx – interactive media, www.egon.cx)

Mag. Gudrun Batek (GRIPS e.U. – Agentur für Wissenstransfer, www.grips-agentur.at)

Text: Mag. Gudrun Batek; Grafische Gestaltung: Mag. Egon Lauppert

Erscheinungsjahr: 2026